

# ***Regulamento de Provas***

1. Âmbito
2. Prize Money
3. Categorias / Escalões etários
4. Categorias de provas e suas necessidades materiais e humanas
5. Regras de pontuação para ranking
6. Calendarização
7. Obrigações das organizações para com os competidores
8. Obrigações dos competidores para com as organizações
9. Obrigações dos competidores para com a F.P.S.
10. Normas de ordenamento de atletas (seeding) e classificação
11. Julgamento
12. Formatos de Competição
13. Tempo e contagens de ondas
14. Regras gerais
15. Áreas de competidores
16. Comentadores
17. Protestos
18. Tabulação
19. Empates
20. Cancelamento de eventos
21. Extensão de eventos
22. Disciplina
23. Salvamento
24. Controlo anti-dopagem
25. Situações não previstas
26. Disposições Finais

## **Anexos**

- Anexo 1 - Prize Money
  - Anexo 2 - Tabela de pontuação 1A a 6A
  - Anexo 3 - Taxas de inscrição nas provas
  - Anexo 4 - Caderno de encargos
  - Anexo 5 - Escalões e Categorias
  - Anexo 6 - Grelhas de seeding
-

## **1. Âmbito**

O presente regulamento visa estabelecer as condições em que se deverão desenrolar as provas de Bodyboard, Kneeboard, Longboard e Surf Esperanças (Relativamente a Surf Open os regulamentos serão os utilizados peça ASP) organizadas pela Federação Portuguesa de Surf ou por ela homologadas.

## **2. Prize Money**

Aos participantes nas provas nas quais sejam atribuídos prémios pecuniários serão os mesmos atribuídos segundo as tabelas constantes em anexo (anexo 1).

## **3. Categorias / Escalões etários**

Nas provas constantes deste regulamento as categorias de participação são as seguintes:

**Infantil:** Menores de 12 anos

**Juvenil:** Menores de 14 anos  
(categoria aberta a Sub-14 e Sub-12)

**Cadete:** Menores de 16 anos  
(categoria aberta a Sub-16 e Sub-14)

**Júnior:** Menores de 18 anos  
(categoria aberta a Sub-14, Sub-16 e Sub-18)

**Sub-21:** Menores de 21 anos  
(categoria aberta a Sub-21, Sub-18, Sub-16 e Sub-14)

**Seniores:** Homens ou mulheres com mais de 18 e menos de 28 anos  
(categoria aberta a Homens ou Mulheres de todas as idades)

**Sénior Man/Woman:** Homens ou mulheres com mais de 28 e menos de 35 anos (categoria aberta a Sénior Man, Masters e Veteranos)

**Master:** Homem ou mulher com mais de 35 e menos de 45 anos  
(categoria aberta a Masters e Veteranos)

**Veterano:** Homem ou mulher com mais de 45 anos

Tendo em conta as características próprias de cada modalidade, no que respeita ao n.º de participantes por escalão etário e sexo, poderão algumas destas categorias ser agrupadas.

**As categorias tem como referência a idade do atleta no dia 1 de Janeiro do ano em que se disputa a prova**

**Open:** homens e/ou mulheres de qualquer idade

**Masculinos:** prova reservada exclusivamente ao sexo masculino

**Femininos:** prova reservada exclusivamente ao sexo feminino

#### **4. Categorias de provas e suas necessidades materiais e humanas**

**Necessidades básicas em campeonatos apoiados ou homologados pela F.P.S.**

**Material:**

Palanque de juizes, isolado da chuva e sol directo

Buzinas

Folhas de pontuação de juizes e capas (9)

Folhas de tabulação

Folhas de Beach Marshall

Folhas de protesto

Marcadores e canetas

3 jogos de licras

Disco de tempo (verde e amarelo), mínimo 1 m

Sistema alternativo ao disco

Placar de heats e resultados

Binóculos

Calculadora

Furador e agrafador

Cronómetro

Separadores de juizes

Estojo de primeiros socorros

Sistema sonoro

Podium de entrega de prémios

Telefone e Fax

Área de competidores, isolada de chuva e sol directo, equipada com água potável.

Facilidades sanitárias

Ambulância

Sistema computadorizado de julgamento (obrigatório para provas com mais de €2500

Monitor na tenda dos competidores.

**Pessoal:**

Director de prova  
Corpo Técnico da F.P.S. (Director Técnico, Chefe de Juizes e Juizes)  
Beach Marshall  
Tabulador  
Timer  
Comentador  
Força de trabalho  
Segurança

**Provas categoria A**

**(Circuito Open Surf\*, Circuito Open de Bodyboard, Particulares com Prize Money igual ou superior a €2500):**

**\* O Circuito Nacional de Surf Open por motivos de protocolo entre a F.P.S. e A.N.S. tem regulamentos próprios**

**Corpo Técnico:**

Director técnico  
Chefe de juizes  
5 juizes A  
1 juiz B  
3 juizes C (spotter, beach marshall e tabulador) – estes elementos poderão ser nomeados pela organização)

**Material:** Nestes campeonatos o material deve ser composto pelos elementos da lista descrita anteriormente.

**Provas categoria B**

**(Circuito Esperanças Surf, Circuito Esperanças Bodyboard, Particulares com Prize Money igual ou superior a €750 e inferior a €2500 ):**

**Corpo Técnico:**

Director Técnico  
Chefe de juizes  
4 juizes A  
2 juizes B  
3 juizes C (spotter, beach marshall e tabulador) – estes elementos poderão ser nomeados pela organização)

Nos eventos desta categoria em que não haja sistema computadorizado o painel terá mais 1 Juiz A, mais 2 juizes B e menos 2C.

**Material:** Nestes campeonatos o material deve ser composto pelos elementos da lista descrita anteriormente, excepto (mas aconselhável que exista) telefone, fax, sistema computadorizado de julgamento e monitor na área de competidores.

### **Provas categoria C**

**(Circuito Longboard / Kneeboard, Circuito Universitário, Campeonatos Particulares e, Interclubes com pelo menos 3, ou de clubes com Prize Money igual ou superior a €375 e inferior a €750 :**

#### **Corpo Técnico:**

- 1 Director Técnico
- 1 Chefe de juizes
- 2 juizes A
- 2 juizes B
- 3 juizes C (spotter, beach marshall e tabulador)

**Material:** Nestes campeonatos o material deve ser composto pelos elementos da lista descrita anteriormente, excepto (mas aconselhável que exista) telefone, fax, sistema computadorizado de julgamento e monitor na área de competidores.

### **Provas categoria D**

**Campeonatos Particulares e Campeonatos Interclubes com Prize Money inferior a €375, ou sem Prize Money (Taça de Portugal e Campeonato Nacional de Clubes – ver regulamento próprio).**

#### **Corpo Técnico:**

- Director técnico
- Chefe de juizes
- 5 juizes C

*Nota: para os campeonatos particulares e regionais pode-se considerar a hipótese de ser um director técnico/chefe de Juizes.*

**Material:** Nestes campeonatos o material deve ser composto pelos elementos da lista descrita anteriormente, excepto telefone, fax, sistema computadorizado de julgamento e monitor na área de competidores.

### **Provas categoria E**

**(Campeonatos escolares):**

**Corpo Técnico:**

Director Técnico / Chefe de juizes

5 Juizes Desporto Escolar ou C

**5. Regras de pontuação para o ranking****5.1 Regras de pontuação para o ranking de atletas da FPS**

**a)** O numero de provas a contar para o ranking será o resultante da fórmula :  $\frac{1}{2}$  do numero total de provas + 1 prova. Os arredondamentos serão sempre feitos por excesso.

**b)** As provas poderão utilizar uma das seguintes escalas de pontuação:

1 (A) 1000 pontos para o vencedor

2 (A)'s 1200 pontos para o vencedor

3 (A)'s 1400 pontos para o vencedor

4 (A)'s 1600 pontos para o vencedor

5 (A)'s 1800 pontos para o vencedor

6 (A)'s 2000 pontos para o vencedor

Aos restantes participantes ser-lhes-ão atribuídos os pontos conforme constante no anexo 2.

**c)** A possibilidade da existência de provas satélites cuja pontuação obtida no final do ano possa contar igualmente para a pontuação da prova principal será objecto de regulamentação específica e que deverá constar em anexo a este regulamento.

**d)** Se existirem empates no final do ano estes irão ser resolvidos da mesma forma que na tabulação de um heat, i.e., , em vez de, por exemplo, contarem as 6 melhores pontuações contarão as 5 melhores, e assim sucessivamente. Se o empate permanecer apenas com a melhor pontuação então recorrer-se-á ao 7º , 8º, etc., até que a situação de empate fique solucionada.

**5.2 Regras de pontuação para o ranking de clubes da FPS (excepto C.N.Clubes ou T. Portugal).**

Conta a soma dos resultados dos melhores atletas, em todas as provas disputadas, conforme tabela seguinte:

3 atletas em todas as categorias e escalões

### **5.3 Representação**

Um atleta só pode representar um clube dentro da mesma época desportiva, excepto no caso de extinção do clube.

### **6. Calendarização**

A calendarização dos diversos eventos tutelados pela F.P.S. deverá ser divulgada até ao fim de mês de Dezembro do ano anterior a que respeita a época desportiva (no entanto por motivos de força maior este calendário poderá ser alterado durante a época)

### **7. Obrigações das organizações e/ou FPS para com os competidores**

#### **a) Inscrições e check-in**

O valor das inscrições será definido pela F.P.S. em parceria com os seus associados, constando o seu valor ou fórmula de cálculo no anexo 3.

O Director técnico de competição terá obrigatoriamente em seu poder até ao período limite de confirmação de inscrição uma listagem de todos os atletas correctamente federados e devidamente inscritos a fim de confirmar a validade de inscrição para prova.

Os wildcards deverão ser indicados à e pela F.P.S. ou organizador da prova, nos mesmos prazos das inscrições. Ultrapassados estes prazos, serão estes substituídos pelos atletas que pelo seu ranking às suas posições tenham direito.

#### **b) Prize Money**

conforme o descrito no ponto 2.

#### **c) Áreas de competidores**

conforme o descrito no ponto 15.

### **8. Obrigações dos atletas para com as organizações**

É obrigatória a presença dos atletas Top 8, nas conferências de imprensa, no período de competição. É obrigatória também a presença dos finalistas na entrega de prémios relativa ao campeonato, expression sessions e tag-teams. A falta de comparência será punida nos termos do ponto 22.

## **9. Obrigações dos atletas para com a F.P.S.**

**a)** Todos os competidores devem que estar federados 10 dias úteis antes do início da prova e obrigatoriamente entregar o cartão de federado ao D.T. da prova, sob pena de não poder participar na mesma.

**b)** A inscrição tem que ser efectuada e confirmada dentro dos prazos. Deverão avisar no mesmo prazo em caso de falta os atletas com inscrição permanente. A falta de comparência será punida nos termos do ponto 22.

**c)** As inscrições têm que ser confirmadas até um dia antes do início da competição para que os direitos de seeding sejam garantidos. A confirmação será feita contra pagamento.

**d)** As inscrições deverão ser efectuadas através do site F.P.S. até 48 horas antes do início da prova. Uma lista de espera poderá ser efectuada no local da prova por ordem de inscrição. Os atletas constantes desta lista não têm direitos de seeding. A entrada em competição fica condicionada aos lugares vagos nos heats e faltas de comparência.

A lista de espera funcionará apenas para a 1ª fase da prova

## **10. Normas de ordenamento dos atletas (seeding) e classificação**

**a)** A ordem de seeding em todos os eventos open será baseada na combinação das pontuações do ano transacto e do ano corrente.

**b)** Esta combinação será para a primeira prova o ranking do ano transacto. Para a segunda prova será as duas melhores pontuações do ano transacto e as pontuações da primeira prova do ano corrente. Para a terceira prova será a melhor pontuação do ano transacto e as duas primeiras provas do ano corrente. A partir da quarta prova a ordem de seeding será o ranking actualizado do ano corrente.

**c)** Esta ordem será estabelecida tendo como prioridade:

1º - A combinação das pontuações;

2º - Os atletas que não se encontrem nesta situação deverão ser inseridos por ordem de inscrição.

**d)** A colocação dos atletas nos heats assim como a progressão de prova deverá respeitar as grelhas de seeding descritas no ponto 12.

**e)** Em provas com vários escalões, sempre que se inicie uma nova época e apenas na primeira prova, o seeding será elaborado nos seguintes moldes:

1º Será estabelecida a ordem dos atletas que participaram no ano anterior no escalão em causa com base na sua classificação.

2º Entrarão de seguida os atletas que subiram de escalão imediatamente abaixo com base na sua classificação neste escalão.

3º Entrarão de seguida os atletas que participam sem qualquer ranking no ano anterior.

Nas provas seguintes o seeding será feito com base no(s) resultado(s) da(s) provas(s) anterior(es).

**f)** Em caso de falta de comparência, não acontecerá qualquer tipo de reordenamento, sendo seguida a normal progressão de prova, mesmo que isso signifique ter heats incompletos na fase seguinte.

**g)** Em caso de faltas de comparência, em heats em que um surfista já havia avançado, o heat tem de ter a totalidade do tempo, pois o surfista em falta poderá aparecer.

**h)** A direcção técnica é responsável por todo o processo de seeding e progressão de prova.

**i)** Para evitar faltas de comparência só serão colocados nos heats atletas com a inscrição confirmada. Os heats devem ser afixados (sempre que possível) até às 22.00 horas do dia anterior ao início de prova na praia. No caso disto não ser possível deverão estes ser afixados no local onde o staff técnico estiver instalado ou ocasionalmente em outro local estratégico.

**j)** Surfista que esteja inscrito e que inicie a sua prova em heat onde automaticamente tenha direito a pontos e prize-money apenas terá direito aos mesmos se entrar na água.

Em caso de lesão comprovada terá o director técnico da prova poder para atribuir os pontos e Prize Money sem que se cumpra o disposto no parágrafo anterior.

**k)** Os atletas em lista de espera só poderão levantar a licra depois do início do heat.

**l)** Um atleta que não surfe no evento, i.e., que falte ao primeiro heat em que deveria competir, não receberá pontos ou Prize Money. Faltando a um heat após já ter competido receberá a classificação de quarto lugar nesse heat, não perdendo direitos quer de pontuação quer de Prize Money.

**m)** Qualquer competidor uma vez eliminado não poderá reentrar em competição seja qual for a razão da eliminação.

**n)** O circuito nacional de Longboard e Kneeboard são as únicas categorias em que poderá ser utilizada uma competição em formato de repescagem na primeira fase. Quando existirem até 32 atletas inscritos e as condições o permitirem, a competição poderá decorrer integralmente em double elimination.

**o)** O número mínimo para a realização de uma competição é de 2 competidores. No caso em que numa prova apenas compareça 1 atleta, esta não será efectuada.

## **11. Julgamento**

**a)** A selecção dos juizes será efectuada pelo Conselho de Arbitragem da F.P.S. segundo o definido no regulamento de arbitragem. O chefe de juizes e o director técnico têm poder para realizar as substituições necessárias para garantir a qualidade e coesão do painel de juizes. Não deverão ser colocados no painel juizes com 3º interesses. (Ex.: pessoa ligada a empresa com atletas patrocinados inscritos, juizes que não sejam habilitados pela FPS ou que sejam competidores na mesma categoria).

**b)** Em todos os eventos o painel deverá ser constituído por um mínimo de 6 juizes estando 4 a julgar simultaneamente, por heat, incluindo finais, e um chefe de juizes.

**c)** Em circunstancias excepcionais, em que exista risco de não terminar a competição, poder-se-á dividir o painel utilizando 3 juizes por heat, num mini painel de 4 juizes. Se esta situação for previsível o Conselho de Arbitragem deverá ser notificado para que possam ser tomadas as precauções necessárias para ter 4 juizes por painel.

**d)** Os juizes e atletas devem esperar que a tabulação esteja finalizada para consultarem as folhas de heat.

**e)** Nenhum juiz poderá comentar as hipóteses de sucesso de qualquer competidor na prova, ao público, media, ou outros concorrentes, sob pena de expulsão do painel e posterior sanção.

**f)** Qualquer juiz está impossibilitado de competir em circuitos que já tenha julgado nesse ano desportivo, e vice-versa.

**g)** O uso de computador é obrigatório nos campeonatos de categoria A.

## **12. Formatos de competição**

Em todas as provas será utilizado o formato de 3-4 competidores por heat. A progressão neste tipo de formato contempla que, pelo menos 50% dos competidores têm de avançar para a fase seguinte, excepto quando se tratar de heats de repescagem onde mais de 50% já tenham previamente avançado. O processo de seeding foi concebido para que existam 8 heats por fase, com maior numero de seeds possível.

Provas com 56-64 competidores:

*(16 tops, 14 backs e 2 wildcard)*

1º Fase: 8 heats (1º e 2º avançam para a 2º fase)

2º Fase: 8 heats ( entrada de 14 backs, 2 wildcards, 1º e 2º avançam para os 1/8 de final)

1/8 de Final: 8 heats (entrada de 16 tops, 1º e 2º avançam para ¼ de final)

¼ de Final: 4 heats (1º e 2º avançam para a ½ final)

½ de Final: 2 heats (1º e 2º avançam para a final)

Final: 1 heat

Nas provas com 65-67 competidores o formato é igual ao de 56-64 mas com mais um, dois ou três heats de pré-trials.

Provas com 68-72 competidores:

*(16 tops, 14 backs e 2 wildcard)*

1º Fase: 12 heats (1º e 2º avançam para a 2º fase), 3 atletas por heat.

2º Fase: 8 heats de 3 competidores (1º e 2º avançam para a 2º fase)

3º Fase: 8 heats ( entrada de 14 backs, 2 wildcards, 1º e 2º avançam para os 1/8 de final)

1/8 de Final: 8 heats (entrada de 16 tops, 1º e 2º avançam para ¼ de final)

¼ de Final: 4 heats (1º e 2º avançam para a ½ final)

½ de Final: 2 heats (1º e 2º avançam para a final)

Final: 1 heat

Provas com 73-80 competidores:

*(16 tops, 14 backs e 2 wildcard, 16 seeds)*

1º Fase: 8 heats (1º e 2º avançam para a 2º fase)

2º Fase: 8 heats ( entrada de 16 seeds, 1º e 2º avançam para a 3º fase)

3º Fase: 8 heats ( entrada de 14 backs, 2 wildcards, 1º e 2º avançam para os 1/8 de final)

1/8 de Final: 8 heats (entrada de 16 tops, 1º e 2º avançam para ¼ de final)

¼ de Final: 4 heats (1º e 2º avançam para a ½ de final)

½ de Final: 2 heats (1º e 2º avançam para a final)

Final: 1 heat

Nas provas com 81-83 competidores o formato é igual ao de 68-80 mas com mais um, dois ou três heats de pré-trials.

Provas com 84-96 competidores:

*(16 tops, 14 backs e 2 wildcard, 16 seeds)*

1º Fase: 12 heats (1º e 2º avançam para a 2º fase)

2º Fase: 8 heats de 3 competidores (1º e 2º avançam para a 2º fase)

3º Fase: 8 heats ( entrada de 16 seeds, 1º e 2º avançam para a 3º fase)

4º Fase: 8 heats ( entrada de 14 backs, 2 wildcards, 1º e 2º avançam para os 1/8 de final)

1/8 de Final: 8 heats (entrada de 16 tops, 1º e 2º avançam para ¼ de final)

¼ de Final: 4 heats (1º e 2º avançam para a ½ final)

½ de Final: 2 heats (1º e 2º avançam para a final)

Final: 1 heat

Provas com 88-96 competidores:

*(16 tops, 14 backs e 2 wildcard, 32 seeds)*

1º Fase: 8 heats (1º e 2º avançam para a 2º fase)

2º Fase: 8 heats (entrada de 16 seeds, 1º e 2º avançam para a 2º fase)

3º Fase: 8 heats (entrada de 16 seeds, 1º e 2º avançam para a 2º fase)

4º Fase: 8 heats ( entrada de 14 backs, 2 wildcards, 1º e 2º avançam para os 1/8 de final)

1/8 de Final: 8 heats (entrada de 16 tops, 1º e 2º avançam para ¼ de final)

¼ de Final: 4 heats (1º e 2º avançam para a ½ de final)

½ de Final: 2 heats (1º e 2º avançam para a final)

Final: 1 heat

Nas provas de Longboard e Kneeboard de 32 até 48 inscritos poderá haver repescagem na primeira fase:

1º Fase: 12 heats de 3 atletas( 1º avança para a 3º fase, 2º e 3º avançam para a 2º fase)

2º Fase: 8 heats de 3 atletas (1º e 2º avança para a 3º fase)

3º Fase: 8 heats de 3 atletas (1º e 2º avançam para ¼ final)

¼ de Final: 4 heats (1º e 2º avançam para a ½ de final)

½ de Final: 2 heats (1º e 2º avançam para a final)

Final: 1 heat

Nas provas de Longboard e Kneeboard de 24 até 32 inscritos poderá haver repescagem na primeira fase:

1º Fase: 8 heats ( 1º e 2º avançam para a 3º fase, 3º e 4º avançam para a 2º fase)

2º Fase: 4 heats (1º e 2º avança para a 3º fase)

3º Fase: 4 heats de 3 atletas (1º e 2º avançam para ¼ de final)

¼ de Final: 4 heats (1º e 2º avançam para a ½ de final)

½ de Final: 2 heats (1º e 2º avançam para a final)

Final: 1 heat

Qualquer tipo de lacuna existente nesta apresentação deve ser resolvida pelo director técnico de competição, por analogia a estes formatos.

### **13. Tempo e contagem de ondas**

Tempo mínimo de heat: 15-25 min ; 20-45 min (Finais)

Contagem de ondas: max 10 ondas; max 15 ondas (só nas Finais)

Será feita uma tentativa de informar os competidores da realização das suas 10 / 15 ondas. Se surfista exceder o limite de ondas dentro do heat será sancionado nos termos do ponto 22. Para além de que o surfista que se mantiver na água após a realização do seu limite de ondas será punido também com uma interferência se:

- surfar uma onda extra privando ou não outro competidor de a surfar.
- interferir com outro competidor por remada, posicionamento, ou outra razão.

Os tempos oficiais de todos os heats, serão feitos pelo chefe de juizes.

Todos os heats devem começar a partir de uma área limitada na zona de rebentação ou praia, sob a direcção de director técnico. Um aviso visual dos 5 minutos finais poderá ser dado antes do final de cada heat.

Deverá ser usada uma sirene ou toque de buzina para começar e acabar os heats; um toque para começar e dois toques para acabar.

O chefe de juizes indicará o começo do heat.

Um sistema de disco (ou luminoso) com, pelo menos, 1 metro quadrado deverá ser igualmente usado; verde para começar e amarelo para os 5 minutos finais.

O comentador deverá efectuar uma contagem regressiva de 5 segundos no fim do heat e, quando este chegar a zero, o heat tem de terminar imediatamente.

O primeiro dos toques deverá soar imediatamente quando o comentador atinge o zero. O início e o fim oficial do heat tem lugar quando o primeiro toque de buzina é audível para o chefe de juizes.

O disco deverá estar em posição neutral assim que o comentador atinge o zero na sua contagem regressiva.

Qualquer surfista que apanhe uma onda antes/após o seu heat e que a surfe durante o heat anterior/seguinte será multado ou penalizado, nos termos do ponto 22. Um surfista não deverá apanhar e surfar uma onda na área de competição antes do início do seu heat, pois essa onda não será pontuada. Se surfar antes do seu heat numa situação de prioridade o seu adversário ganhará automaticamente a prioridade.

Uma onda surfada durante o heat mas iniciada antes do momento do toque de início do heat não será contabilizada.

No fim e durante o heat o surfista deve dominar claramente a onda na face, em posição de equilíbrio, com as mãos fora dos rails (grab-rails excluídos), para a onda ser pontuada, excepção ao bodyboard.

As partidas automáticas não serão permitidas. Se o director técnico desejar usar o mínimo de tempo de espera entre os heats (10 segundos) deve providenciar uma área delimitada na água fora da linha de rebentação.

No caso de partida dentro de água (waterstart), depois de um heat estar fora da zona de rebentação, o tempo de espera entre heats não deve ultrapassar 1 minuto, excepto devido a circunstâncias imprevistas.

Em circunstância alguma deverá ser dado qualquer prolongamento de tempo após o heat ter entrado na água. No caso de um heat ser interrompido por qualquer razão, será parado pelo director técnico ou chefe de juizes e será reiniciado no tempo de duração até ser interrompido e disputado até completar o tempo originalmente estabelecido. Se em uma situação de prioridade, o recomeço deverá ser efectuado na linha de rebentação e respeitando quem possuía a prioridade na altura da interrupção. Haverá excepções se o chefe de juizes em acordo com o director técnico, achar que o heat deverá ser redisputado, devido a ninguém ter tido uma vantagem definitiva na altura do cancelamento ou as condições terem se alterado, tornando impossível as juizes manterem a mesma escala. Se quando se atingir a metade do heat ninguém tiver apanhado ondas o heat pode ser cancelado, sendo disputado mais tarde. Esta decisão caberá ao chefe de juizes e director técnico.

O director técnico é a única pessoa que poderá dar o programa exacto das provas. Se qualquer outro colaborador da prova for questionado e transmitir alguma informação errada, conseqüentemente, qualquer pedido ou qualquer outro problema não poderá ser causa de protesto. Se o director técnico der uma informação errada a um competidor que conseqüentemente falta a um heat, este poderá ser repetido. O director técnico pode suspender o heat de um surfista se achar que este tem uma razão legítima que justifique essa medida.

O director técnico deverá ter um quadro de notificações oficiais onde o programa diário é afixado para informação de todos os competidores.

#### **14. Regras gerais**

Não é permitido, seja quais forem as circunstancias, a um patrocinador de um evento forçar os competidores a usar qualquer tipo de roupa ou wetsuits, como condição de participação no evento, excepção feita á licra identificadora do competidor.

Todas as funções, reuniões, etc., devem ser afixadas perto do local de prova e a horas consideradas razoáveis.

Os competidores têm de usar as licras de competição desde o momento do check-in no Beach Marshall até à sua devolução no final do heat, e se apropriado durante a entrega de prémios, ou serão sancionados nos termos do ponto 22.

Para que um evento possa decorrer as ondas têm que ser consideradas surfáveis em tamanho e forma, na opinião do director de circuito e director técnico.

A utilização de caddies é permitida. A entrada na água de caddies de praia é permitida quando o surfista perde ou parte a prancha. Se o caddy apanhar uma onda o surfista que representa será multado ou penalizado nos termos do ponto 22. Se o caddy interferir com outro competidor será atribuída uma interferência ao surfista que representa. Os caddies de água deverão estar no área definida pelo chefe de juizes e director técnico. Todos os caddies estão sujeitos às mesmas regras que o surfista que representam.

Os surfistas só podem utilizar equipamento carregado pelos seus caddies após o início do heat. Qualquer uso de ajuda exterior, pranchas de salva vidas, material de fotógrafos ou pranchas de competidores do heat transacto ou corrente será punido com uma interferência, se reentrar na área de competição e: surfar uma onda extra ou interferir com outro competidor quer na remada quer com o seu posicionamento.

Poderá ser permitido um máximo de dois fotógrafos na linha de rebentação durante um heat. Nenhum terá prioridade, excepto o fotógrafo oficial do circuito. A autorização, tempo de filmagem e ordem de entrada na água será definida pelo director técnico e chefe de juizes em reunião com os fotógrafos.

Os proponentes a fotógrafos aquáticos deverão fazer prova da sua experiência e competência e obrigatoriamente usar capacete.

O chefe de juizes e ou director técnico poderão suspender esta autorização se considerar que esta está ser prejudicial aos competidores.

A competição deverá começar depois da 7.00 da manhã ou 1 hora após o amanhecer, conforme a mais tardia.

## **15. Áreas de competidores**

Todos os eventos deverão ter uma área de competidores isolada da chuva e sol directo, com vista para a área de competição, segurança e de tamanho razoável, para desconstracção e armazenamento de material nela existindo igualmente água potável.

Os surfistas são responsáveis pela sua conduta nesta área podendo ser sancionados nos termos do ponto 22.

O director técnico deve, quando possível, providenciar o acesso dos competidores a uma área de treino uma hora antes, durante e depois o dia de competição.

## **16. Comentadores**

Durante o heat o comentador não pode anunciar as notas até que as notas de todos os juizes entrem no sistema. Isto também é aplicável ao anunciar da aproximação de sets, excepto se todos os surfistas se encontrarem na linha de rebentação.

As notas devem ser anunciadas durante toda a duração do heat, inclusive nas finais.

Se uma nota for anunciada pelo comentador e estiver errada devido a engano do comentador ou erro pontuação de um juiz, não será justificação para protesto.

Se um surfista necessitar de informação durante o heat, deverá utilizar os seguintes sinais manuais:

- tempo para o final do heat - uma mão a tocar na outra, em forma de "T", acima da cabeça;

- prioridade - ambos os braços acima da cabeça;
- contagem de ondas - um braço na vertical;
- notas, classificação, etc. - dois braços na horizontal;
- se ouviu e compreendeu - abanar um braço.

## **17. Protestos**

Sempre que não seja apresentado protesto, uma decisão de pontuação julgada, após ter sido tomada, é irrevogável, independentemente da prova que se fizer em contrário. Uma vez tomada a decisão por parte dos juizes e oficiais não poderá ser utilizado outra forma de protesto que não dirigido por escrito ao chefe de juizes / director técnico. Nenhum juiz deve ser abordado pelo surfista devido a chamadas de interferência ou notas, sob pena de sanção nos termos do ponto 22.

O processo de protesto com o director técnico é o seguinte:

- Preencher o formulário de protesto disponível com o director técnico;
- Devolver o formulário ao director técnico que o entregará ao chefe de juizes (se for o caso) que após análise da situação deverá efectuar a decisão por escrito.

## **18. Tabulação**

No sistema manual ou computadorizado: para decidir o vencedor por este sistema, a nota mais alta e mais baixa, de cada onda, dos juizes, é eliminada, sendo as restantes somadas e dividida pelo mesmo n.º de notas para assim se achar uma média. No caso de só existirem 3 juizes todas notas serão somadas e achada a média. No final do heat as melhores ondas do surfista, como definido nas condições de prova, serão somadas. O surfista que obtiver o maior somatório deverá ser considerado vencedor.

## **19. Empates**

No sistema manual ou computadorizado: o desempate será desfeito somando (se estivermos numa situação de 3 melhores ondas) as duas melhores ondas, seguido da melhor onda, se mesmo assim o empate permanecer recorrer-se-á às quatro melhores ondas, cinco melhores ondas, etc. Só no caso de empates não resolúveis haverá uma nova disputa do heat, entre os envolvidos esta situação é idêntica para outro nº de melhores ondas Ex: 2, 4, etc.

Em caso de empate pontual no final do Circuito e para atribuição do título de Campeão Nacional, no caso em que não seja de todo possível o desempate entre os atletas empatados, será apenas entre estes disputado um heat para decidir o título o qual será atribuído ao vencedor do mesmo sem qualquer outra consequência ao nível da sua pontuação final.

## **20. Cancelamento de eventos**

Se um evento for cancelado devido a faltas de ondas, são aplicáveis as seguintes regras:

Se um evento não chegou a começar:

- Todos os surfistas que pagaram as inscrições e não lhes é garantido o Prize Money, receberão a inscrição de volta.
- Os surfistas com direitos de seeding que pagaram a inscrições e têm Prize Money garantido, devem receber o Prize Money mínimo respectivo, mas a inscrição não é reembolsável.

Se o evento começar mas não atingir a fase onde se distribuí Prize Money:

- Os surfistas que competiram e perderam não são reembolsados.
- Todos os surfistas que ainda competem e não lhes é garantido o Prize Money, receberão a inscrição de volta
- Os surfistas com direitos de seeding que pagaram a inscrições e têm Prize Money garantido, devem receber o Prize Money mínimo respectivo, mas a inscrição não é reembolsável.

Se o evento é cancelado depois de completada uma fase de distribuição de Prize Money, todos os surfistas ainda em prova receberão pontos por a classificação mínima da fase em questão e o Prize Money restante será dividido igualmente por todos os surfistas não eliminados.

Se a fase de distribuição de Prize Money não for completada:

- Os surfistas que já avançaram receberão pontos equivalentes à melhor classificação dos que não avançaram na fase incompleta. No entanto, a distribuição do Prize Money corresponderá à fase seguinte.
- Os surfistas que não avançaram devido a terem perdido nesta fase receberão pontos e Prize Money correspondentes.

- Os surfistas que não chegaram a competir na fase incompleta receberão pontos equivalentes à melhor classificação dos que não avançaram na fase incompleta. A distribuição do Prize Money será feita pelo restantes envolvidos nesta fase.

## **21. Extensão de eventos**

As extensões de qualquer evento só serão permitidas pelo director do circuito e maioria de competidores ainda em prova. Os surfistas incapazes de permanecer receberão os pontos e Prize Money equivalentes à fase que atingiram.

## **22. Disciplina**

**a)** São diversas as áreas de acção disciplinar abrangidas por este regulamento. As situações não previstas deverão ser estudadas e resolvidas pelo conselho disciplinar.

Denegrir a imagem do Surf por má conduta - €25 a €250 + Pena de Suspensão aplicável pelo Conselho Disciplinar

Destruição de propriedade do evento - €75 + Despesas de reparação dos estragos

Agressão a um juiz - €200 + Pena de suspensão aplicável pelo Conselho Disciplinar

Gestos grosseiros a um juiz - €25

Utilização de linguagem grosseira em área restrita - €25

Utilização de linguagem grosseira com os juizes - €25

Rasgar folhas de pontuação dos juizes - €25

Escrever nas folhas de pontuação dos juizes - €25

Agressão ao staff da prova - €150 + Pena de suspensão aplicável pelo Conselho Disciplinar

Insultar o staff da prova - €25

Danificar equipamento na prova e/ou áreas de competição - €75+Pena de suspensão aplicável pelo Conselho Disciplinar + Reparação de danos

Conscientemente usar a licra de competição incorrectamente - €25

Não trazer a licra vestida até ao Beach Marshall - €25

Free surf na área de competição durante os heat - €50

Surfar durante o heat anterior/seguinte àquele em que compete - €15/onda (provas com prémios em dinheiro) Em provas sem prémio em dinheiro será atribuída uma interferência.

Se um caddy de algum surfista apanha alguma onda - €15/onda (provas sem prémio em dinheiro o competidor representado pelo caddy será penalizado com interferência)

Insultar a imprensa - €25

Agressão à imprensa - €150 + Pena de suspensão aplicável pelo Conselho Disciplinar

Falta de comparência às funções da imprensa se solicitado - €50

Falta de comparência à entrega de prémios - €25 + perda de Prize Money

Falta de comparência a provas inscritos - €50 - €75 (Top 16)

Nota: nos circuito sem Prize Money as multas por infracções de carácter técnico (ex.: falta de comparência não justificada, licras, etc.) é punida com 50% de desconto em relação aos valores da tabela.

**b)** Relativamente ao up-after/before, nas provas sem Prize Money, a penalização será considerada como uma interferência.

**c)** A multa será cobrada pela F.P.S. sem prejuízo do previsto no ponto 4 do art.º 15º do Regulamento Disciplinar.

**d)** Qualquer acto susceptível de multa deverá ser objecto de relatório do director técnico do evento ou participação da pessoa/entidade lesada e enviado para ao Director Técnico Nacional da Federação Portuguesa de Surf a qual quando necessário delegará no seu Conselho Disciplinar a decisão de aplicação da sanção.

**e)** A decisão de aplicação da pena será comunicada por escrito ao infractor através da F.P.S.

**f)** Salvo reclamação da sanção por parte do atleta visado, que poderá ter efeitos suspensivos da pena o não pagamento da sanção aplicada implicará a suspensão do atleta de qualquer actividade competitiva.

**g)** O infractor poderá recorrer da decisão para o Director Técnico Nacional ou Conselho Disciplinar (conforme o tipo de infracção).

## **23. Salvamento**

Em caso de ocorrência de um salvamento durante o decorrer duma prova, por parte de um atleta inscrito nesta, deverá proceder-se do seguinte modo:

- a)** Se o atleta não se encontrar em competição, na altura, será dado a esse atleta o tempo necessário para a recuperação do esforço despendido antes da sua entrada nos heats.
- b)** Se o atleta se encontrar a competir o heat será interrompido, sendo reiniciado após o descanso de todos os seus participantes.
- c)** No caso do heat não ter sido interrompido e/ou ter sido atingido o seu final, o mesmo poderá ser anulado e neste caso repetido após o descanso de todos os seus participantes.
- d)** Em última instância, caso nenhuma das acções atrás descritas tenha sido executada, tendo a prova chegado ao seu final, essa prova poderá ser anulada, se para isso for apresentado requerimento por parte do atleta e/ou do clube/associação/federação em que este se encontre inscrito.

## **24. Controlo Anti Doping**

Todos os atletas, participantes e agentes desportivos envolvidos nas provas constantes deste regulamento, poderão estar sujeitos a controlo anti-dopagem, nos termos estabelecidos pelo regulamento anti-dopagem da F.P.S.

## **25. Situações não previstas**

As situações não previstas neste regulamento serão resolvidas de acordo com os restantes regulamentos que enquadram a prática destas modalidades sendo a sua aplicação da responsabilidade da Direcção Técnica Nacional Conselho de Arbitragem, Conselho Disciplinar, Direcção Técnica da Prova e Direcção da F.P.S., em função da situação em causa.

## **26. Disposições finais**

O presente regulamento entra em vigor após a sua aprovação em Assembleia Geral da F.P.S.

## DISTRIBUIÇÃO DE PRIZE MONEY

### Provas Open e Feminino

	<b>1A - €250</b>	<b>1A - €375</b>	<b>1A - €500</b>	<b>1A - €1000</b>	<b>1A - €1500</b>
1º	€85	€125	€175	€250	€400
2º	€55	€75	€100	€150	€250
3º	€35	€57	€75	€125	€150
4º	€25	€38	€50	€100	€122
5º(2)	€15	€25	€30	€62	€100
7º(2)	€10	€15	€20	€40	€75
9º(4)	-	-	-	€25	€32
13º(4)	-	-	-	€18	€25
	<b>2A - €2500</b>	<b>3A - €3750</b>	<b>4A - €5000</b>	<b>5A - €7500</b>	<b>6A - €10000</b>
1º	€624	€631	€1000	€1250	€2000
2º	€375	€375	€600	€895	€1250
3º	€300	€300	€500	€700	€1000
4º	€250	€250	€350	€600	€750
5º(2)	€150	€150	€225	€425	€500
7º(2)	€100	€125	€150	€250	€340
9º(4)	€62	€100	€115	€200	€240
13º(4)	€50	€87	€95	€126	€150
17º(8)	-	€62	€70	€100	€120
25º(8)	-	€50	€50	€75	€100

(situação excepcional de uma prova com €125 de Prize Money)

#### **1A - €125**

1º €50

2º €37

3º €25

4º €13

## TAXAS DE INSCRIÇÃO EM PROVAS

### Provas Open de Surf e Bodyboard

CLASS.	Prize Money	Taxa de Inscrição	Pontos
<b>1<sup>A</sup></b>	<b>€250</b>	<b>€10</b>	<b>1000</b>
<b>1<sup>A</sup></b>	<b>€375</b>	<b>€10</b>	<b>1000</b>
<b>1<sup>A</sup></b>	<b>€500</b>	<b>€15</b>	<b>1000</b>
<b>1<sup>A</sup></b>	<b>€1000</b>	<b>€15</b>	<b>1000</b>
<b>1<sup>A</sup></b>	<b>€1500</b>	<b>€15</b>	<b>1000</b>
<b>2<sup>A</sup></b>	<b>€2500</b>	<b>€25</b>	<b>1200</b>
<b>3<sup>A</sup></b>	<b>€3750</b>	<b>€30</b>	<b>1400</b>
<b>4<sup>A</sup></b>	<b>€5000</b>	<b>€40</b>	<b>1600</b>
<b>5<sup>A</sup></b>	<b>€7500</b>	<b>€50</b>	<b>1800</b>
<b>6<sup>A</sup></b>	<b>€10000</b>	<b>€75</b>	<b>2000</b>

**Longboard**

**Masculino**

**Feminino**

**€20**

**€10**

**Kneeboard**

€10

**Surf e Bodyboard Esperanças**

€10